

**Le shérif et voleur est un**[**jeu de poursuite.**](https://monenfantfaitdusport.fr/pac-man/)

**Le but du jeu ? Attraper les voleurs ou voler l’argent de la banque.**

[**Deux équipes s’affrontent**](https://monenfantfaitdusport.fr/regle-de-la-balle-assise/)**sur un terrain, l’une est une équipe de shérif et l’autre une équipe de voleur.**

**Les Shérifs :**

* Les shérifs sont placés en **défense autour de la banque** et de**la prison.**
* Ils doivent **défendre** la banque et **toucher les voleurs.**
* Les voleurs touchés sont **conduits en prison.**

**Les voleurs :**

* Ils doivent **voler l’argent de la banque** sans se faire toucher par les shérifs.
* L’argent de la banque volée est **posé dans le camp des voleurs.**
* Un voleur touché est conduit en prison.
* Il peut être **libéré de prison** en étant touché par un voleur

**Pour gagner :**

Les voleurs doivent voler tout le contenu de la banque.

Les shérifs doivent mettre en prison tous les voleurs.

**Variantes :**

* **Proposer une rançon au shérif pour libérer** un voleur (rançon – argent dans le camp des voleurs)
* **Dans un temps imparti,** compter l’argent voler et échanger les rôles. L’équipe qui aura volé le plus d’argent aura gagné.
* **Pour éviter les contacts entre les enfants** utilisés des foulards ou chasubles qu’ils accrocheront dans le pantalon ou dans une poche. Au lieu de toucher les voleurs, les shérifs devront subtiliser le foulard.