



AQUOPS 2015

31 mars : Atelier 108 - La ludification

Jean Desjardins (histoire-géo - CP), Anne-Marie Goyet & Michelle Dussureault (math)

Site web où tout le contenu de l'atelier est intégré : <http://goo.gl/7zDQoq>

Résumé de la présentation : <http://goo.gl/bbz8Gq>

- bonne idée : rallye dans l'école qui utilise des codes QR
- thèmes abordés : Star Wars, CSI, Hunger Games, monstres...
- quête avec plusieurs étapes (niveaux à atteindre) <http://goo.gl/forms/lbfPYwZCvo>
- outil de planification : <http://goo.gl/aY6iDT>
- thématique intéressante : <https://tackk.com/lechoixdethematique>
- outils pour remplir ce document : <http://goo.gl/ltHFi7>
- exemple de document rempli : <http://goo.gl/0JToBh>
- une bonne image qui résume la ludification : <http://goo.gl/OG07xX>
- outils technopédagogiques pour les élèves : <http://goo.gl/jfD6v9>
- astuces techniques pour le prof : <http://goo.gl/YijrBY>
- Exemple musée : <http://goo.gl/RJPhqc>
  1. image interactive ThingLink pour présenter l'activité
  2. lien vers l'activité (questionnaire pdf) ou Google ou drop box
- Exemple StarWars :
  1. document Notebook (Word, Google, Activ, pdf...) avec des liens
  2. formulaire Google (niveaux de réponses). Pour vérifier : paramètres avancés - validation des données à chaque question.
- Groupe Facebook : <https://www.facebook.com/groups/ludificationauprimaire/?fref=ts>

## Outils intéressants :

- Padlet : permet de déposer des documents facilement (photos, vidéos...). Rassemble les idées d'un groupe. [defi-padlet](#)
- Edpuzzle : permet d'annoter par écrit ou oralement du multimédia (vidéos, YouTube, photo). On peut sélectionner une partie de la vidéo, ajouter des questions, des commentaires, des liens, refaire la bande sonore si on veut... Bon outil pour la classe inversée. On peut former des groupes (les élèves se branchent à leur compte avec le code de leur groupe), créer des questions avec autocorrection... WOW ! [defi-edpuzzle](#)
- ThingLink : ajoute des liens (photo, vidéo, site...) sur une image. La version ordinateur est différente de la version iPad (pas compatible). [defi-thinglink](#)
- Canva (ordi et iPad) : permet de produire un design infographique très simplement (superposition d'images avec texte, par exemple). Excellent pour produire une page de présentation, une affiche, etc. Attention, les pages ne peuvent se redimensionner après... Pictochart permet de faire la même chose (moins facile). [defi-canva](#)
- Tackk : page web très simple. Moins visuel que Canva, mais correct pour publier du texte. [defi-tackk](#)
- Popplet : outil pour faire des réseaux de concepts (n'a pas changé depuis 7 ans...) BOF. [defi-popplet](#)
- PicCollage (iPad) pour faire des photomontages (excellent). [defi-piccollage](#)
- [allthefreestock](#) : site pour trouver des images libres de droits sur plusieurs banques.
- Kahoot : crée des quizz (flash plus que Socrative). [defi-kahoot](#)
- Remind : Envoie des rappels aux élèves par message texte sans connaître les numéros de téléphones. Les élèves s'inscrivent avec un code. Idée : on peut l'utiliser pour un rallye, une course... [defi-remind2](#)
- 3Dgamelab, Gradecraft (beta), Virtual Locker : pour distribuer des points aux élèves. [astuces-techniques](#)
- [Credly.com](#) : portail qui permet de créer et de gérer des badges.

## Outils très utiles, pas en lien avec l'atelier :

- [Tinypdf](#) : application iPad (gratuit) pour éditer les pdf (remplace Notability).
- [goo.gl URL Shortener](#) : extension pour Chrome qui permet de raccourcir les URL et créer des codes QR