

Juin 2019

## La pédagogie numérique dans notre école

Un nouveau chariot de Chromebook a été commandé. Il sera prêt dès le début de la prochaine année scolaire et il sera situé à la bibliothèque.

Une quarantaine d'ordinateurs de notre école sont désuets. Ceux-ci seront retirés durant l'été par le SRTIC et ils ne seront pas remplacés. Nous devons donc faire un réaménagement du parc informatique de notre école pour nous assurer d'avoir au moins un poste par classe et pour conserver nos deux laboratoires informatiques complets. Des explications suivront lors de l'assemblée générale du 25 juin.

## Cadre de référence de la compétence numérique

Le MEES a publié son nouveau *Cadre de référence de la compétence numérique* visant à concrétiser le *Plan d'action numérique*. Le cadre s'inspire de plusieurs référentiels provenant de différents pays.

Voici quelques documents intéressants :

- [Image interactive qui résume le cadre](#)
- [Cadre de référence de la compétence numérique](#) - document officiel du MEES
- [Article qui résume le nouveau cadre de référence de la compétence numérique](#)
- [Article qui explique que le choix des outils numériques revient à l'enseignant](#)

## Progression des apprentissages numériques

Le réseau de l'ESLE utilisera dès le début de la prochaine année scolaire une progression des apprentissages numériques. Nous avons participé à sa création avec les enseignants leaders du primaire du réseau et les conseillers pédagogiques de l'Escouade Réseau-TIC.

[Progression des apprentissages numériques](#)

## Les publications Facebook

Voici ce qui a été publié dans le groupe Facebook Équipe TIC ESLE :

[Un résumé de la conférence de Marius Bourgeois](#) (journée pédagogique du 18 avril)

[Un résumé de la conférence de Stéphane Hunter](#) (journée pédagogique du 18 avril)

[Des conseils pour créer et interpréter avec la réalité virtuelle et augmentée](#)

[Un site pour comprendre l'orthographe des mots scientifiques](#)

[Des conseils pour créer une activité de ludification des apprentissages](#)

[Des conseils pour créer un jeu d'évasion](#)

[Un article contre les écrans à l'école](#)

[Un article du blogue des profs portant sur la technophobie](#)

[Un article portant sur les fausses nouvelles](#)

[Un article qui explique l'importance pour les jeunes d'apprendre à programmer](#)

[Un article portant sur l'hygiène numérique](#)

[La liste des robots utilisés à la csdn \(fiche technique, niveau utilisé, exemples d'activités, etc.\)](#)

[Le nouveau site web de BIM](#)

[Une banque d'oeuvres d'arts disponibles en ligne](#)

[Une réflexion sur notre système de notation](#)

[Une banque d'activités Desmos](#)

Denis Côté et Julie Hamel

